Практическая работа №1

1. Создать двумерный массив размерностью m на n элементов, заполнив его случайными числами в диапазоне от 0 до 9. Отсортировать элементы массива по возрастанию вначале по строкам, а затем по столбцам. Вывести на экран исходный массив, массив отсортированный построчно, массив отсортированный по столбцам. Для сортировки применить метод пузырька.
2. Создать двумерный массив размерности 3x3, и заполнить его числами от 1 до 9, расположенными случайным образом.
3. Создать программу конструктора бургеров, каждый запуск которой формирует случайный рецепт из возможных ингредиентов.
4. Написать программу рандомного вызова студентов своей группы.